ALMANAQUE DOS DEUSES
Um Sábado Qualquer
Carlos Ruas
52 PÁGINAS DE ATIVIDADES CRIATIVAS!

ALMANAQUE DOS DEUSES

Carlos Ruas

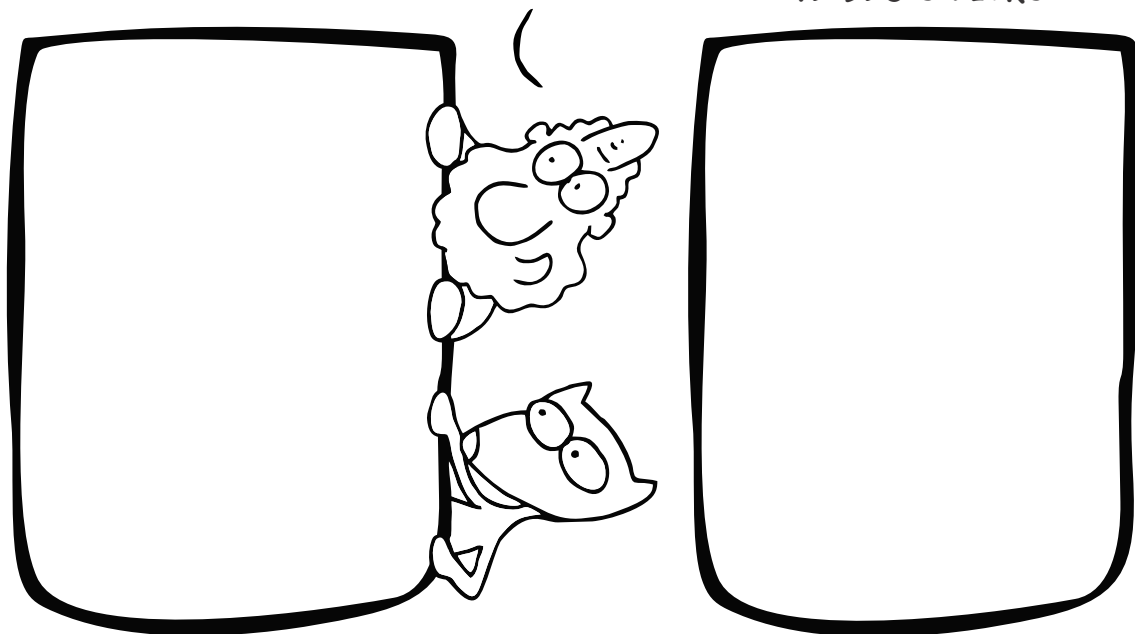
2° Edição

2 0 1 7

ESTE ALMANAQUE PERTENCE A

DESENHE VOCÊ

COISA LINDA DE DEUS!

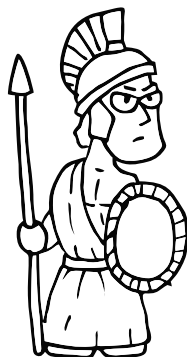
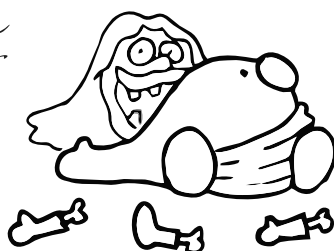
AGORA DESENHE QUEM TE DEU O LIVRO

Autor: Carlos Ruas
Capa e projeto gráfico: Carlos Ruas
Revisão: Ketlin Montanari e Ana Cristina Rodrigues
contato@umsabadoqualquer.com
www.umsabadoqualquer.com.br
www.facebook.com/umsabadoqualquer
twitter.com/sabadoqualquer
instagram: @umsabadoqualquer

R894a Ruas, Carlos
Almanaque dos deuses / Carlos Ruas. – Rio de Janeiro: Aquário, 2015.
52 p.; il.

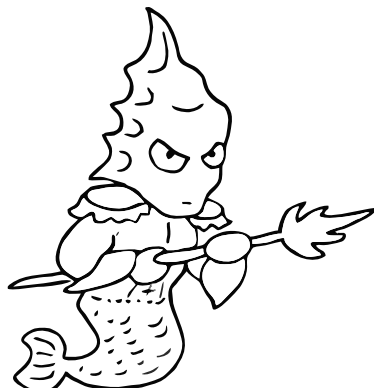
ISBN: 978-85-68766-09-5
Texto em quadrinhos

1. História em quadrinhos – Coletânea. I. Título.

CDD-741.5

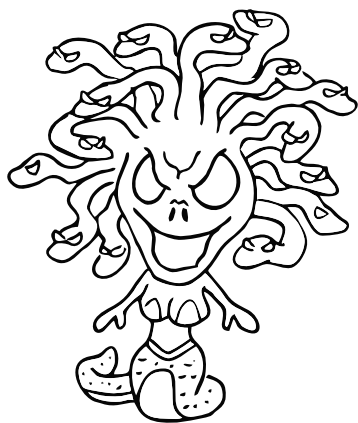
DEUSES DA RELIGIÃO GREGA

ÁRTEMIS
DEUSA DA CAÇA
PERSÉFONE
DEUSA DA COLHEITA
DIONÍSIO
DEUS DO VINHO
ÉRIS
DEUSA DA DISCÓRDIA
HEFESTO
DEUS FERREIRO
ATLAS
TITÃ QUE CARREGA
O MUNDO
GAIA
DEUSA MÃE TERRA
CRONOS
TITÃ PAI DE ZEUS
PROMETEU
TITÃ QUE CRIOU
OS HUMANOS

PERSONAGENS DAS HISTÓRIAS GREGAS

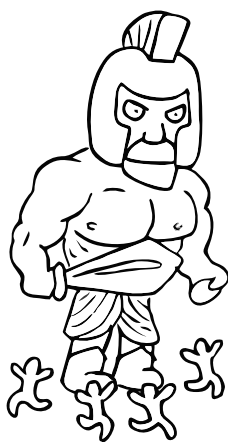
MINOTAURO

VIVE EM UM LABIRINTO

TRITÃO

SER DOS MARES

SEREIA

O CANTO DA MORTE

MEDUSA

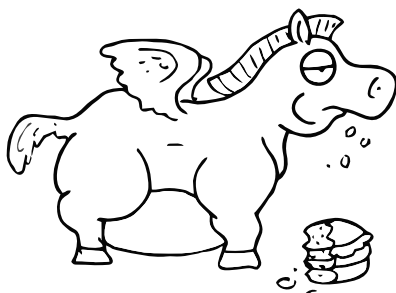
TRANSFORMA OS HOMENS EM PEDRA

COLOSSO

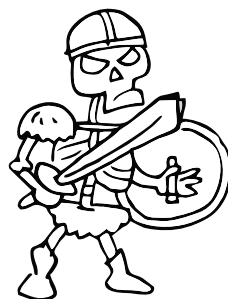
É UM GIGANTE DE BRONZE

CÉRBERO

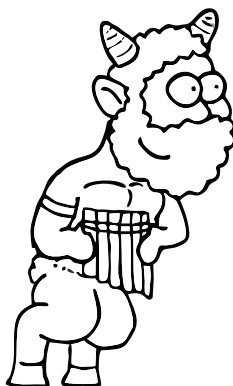
CÃO QUE PROTEGE OS PORTÕES DO INFERNO

QUIMERA

UM BICHO MUITO FEIO

PÉGASO

NÃO O ALIMENTE DEMAIS

ESQUELETO

HÉRCULES

FILHO DE ZEUS

PÃ

SÁTIRO

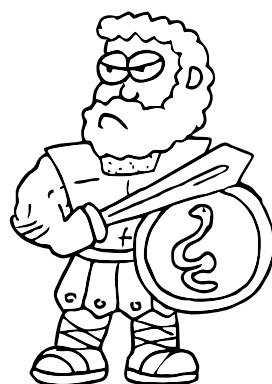
HARPIA

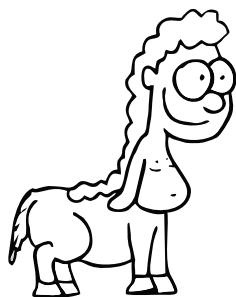
NÃO A DEIXE NERVOSA

ORFEU

COLOCOU O CÉRBERO PARA DORMIR

AQUILES

SEU PONTO FRACO É O CALCANHAR

JASÃO

ALGUÉM VIU MEU VELOCINO DE OURO?

CENTAURO

METADE HOMEM, METADE CAVALO

KRAKEN

NÃO MERGULHE NA ÁGUA COM ELE

HIPÓLITA

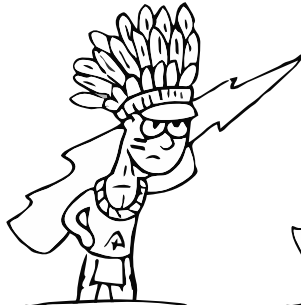
RAINHA DAS AMAZONAS

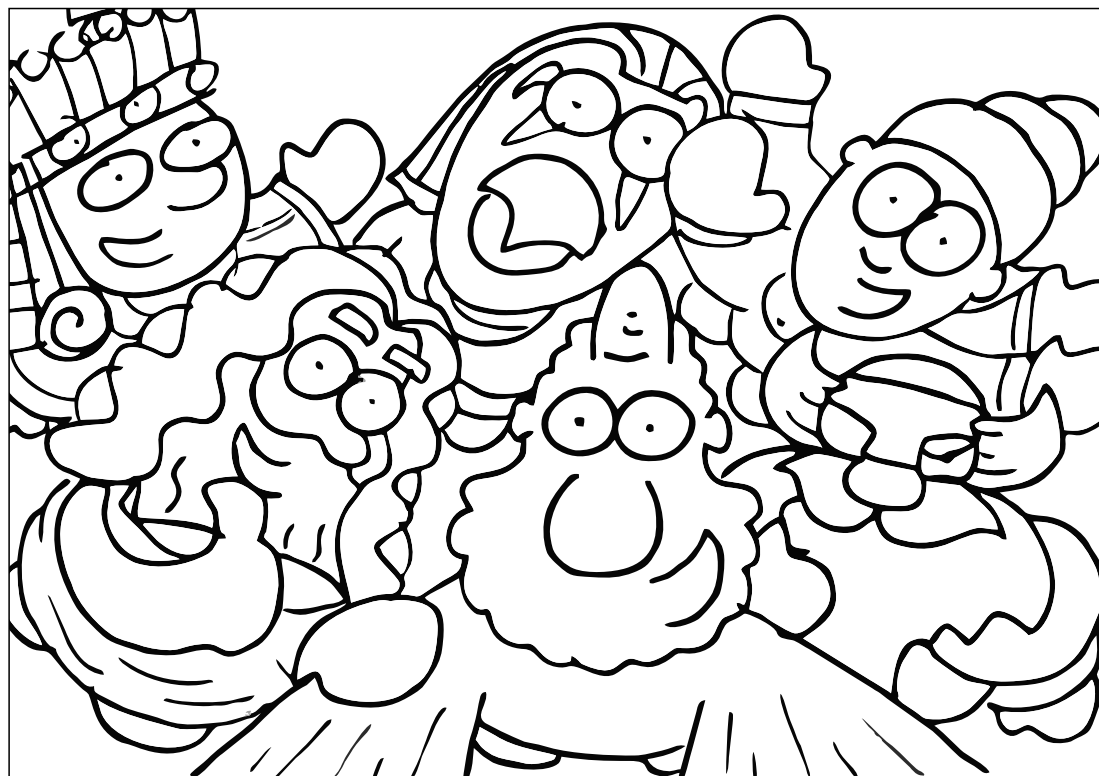
ENCONTRE O NOME DOS PERSONAGENS GREGOS NO QUADRO ABAIXO.

MINOTAURO, SEREIA, MEDUSA, COLOSSO, CÉRBERO, QUIMERA, PÉGASO, ESQUELETO, HÉRCULES, PÃ, HARPIA, ORFEU, AQUILES, JASÃO, CENTAURO, KRAKEN, HIPÓLITA.

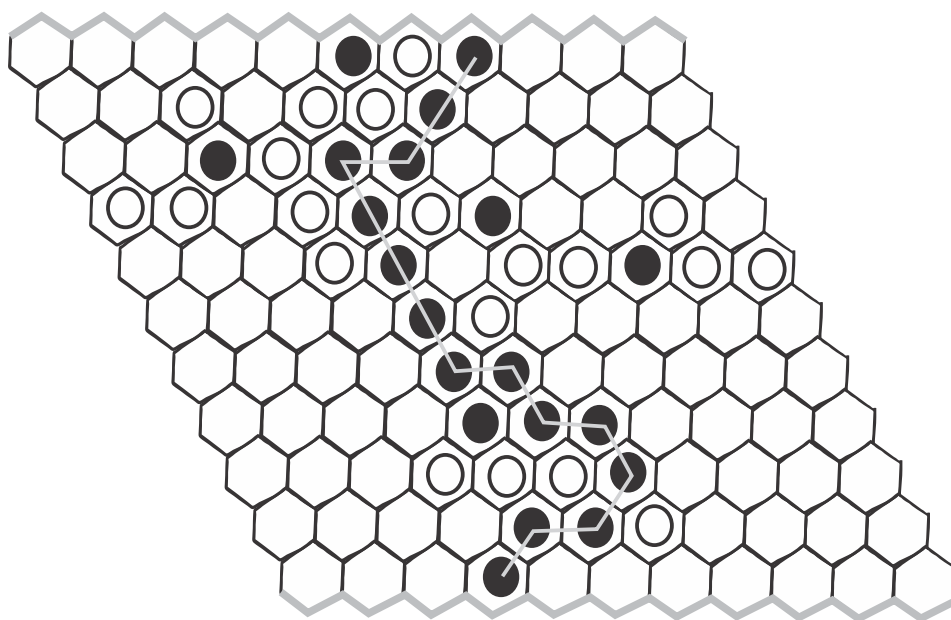
P A H D A L Q R P C O L O S S O
É K R A K E N G D D O S É S A L
S E O W F E E J S F L F S D E O
A Q U I M E R A H I P Ó L I T A
D J H R G G R S D A F G D G G W
O U F U H H P Ã N O R H O H N E
J O B J Y D G O J E N P M J M R
H E N K N S H V H W A N I K I T
A W C É R B E R O S Q A N A K Y
T Q Q I J F U R T C S J O I L H
P C U E U H J Z E B Y U T O O C
L B Y I I B É A L I A I A P P E
Q F A S L N I R F D A S U M E N
W D X O L E L W C G V L R N A T
E P V R O I S S E U B O O B S A
V É B F P P I D V N L P V V D U
H G I E J O K E H V C E H C C R
T A C U W L M R M E D U S A V O
D S D F E Q N F D F Y E D Z B G
J O Y F E S Q U E L E T O A A B

DEUSES DO TROVÃO

DEUSES DO TROVÃO EM ALGUMAS RELIGIÕES:

AGORA CRIE VOCÊ UM DEUS DO TROVÃO!

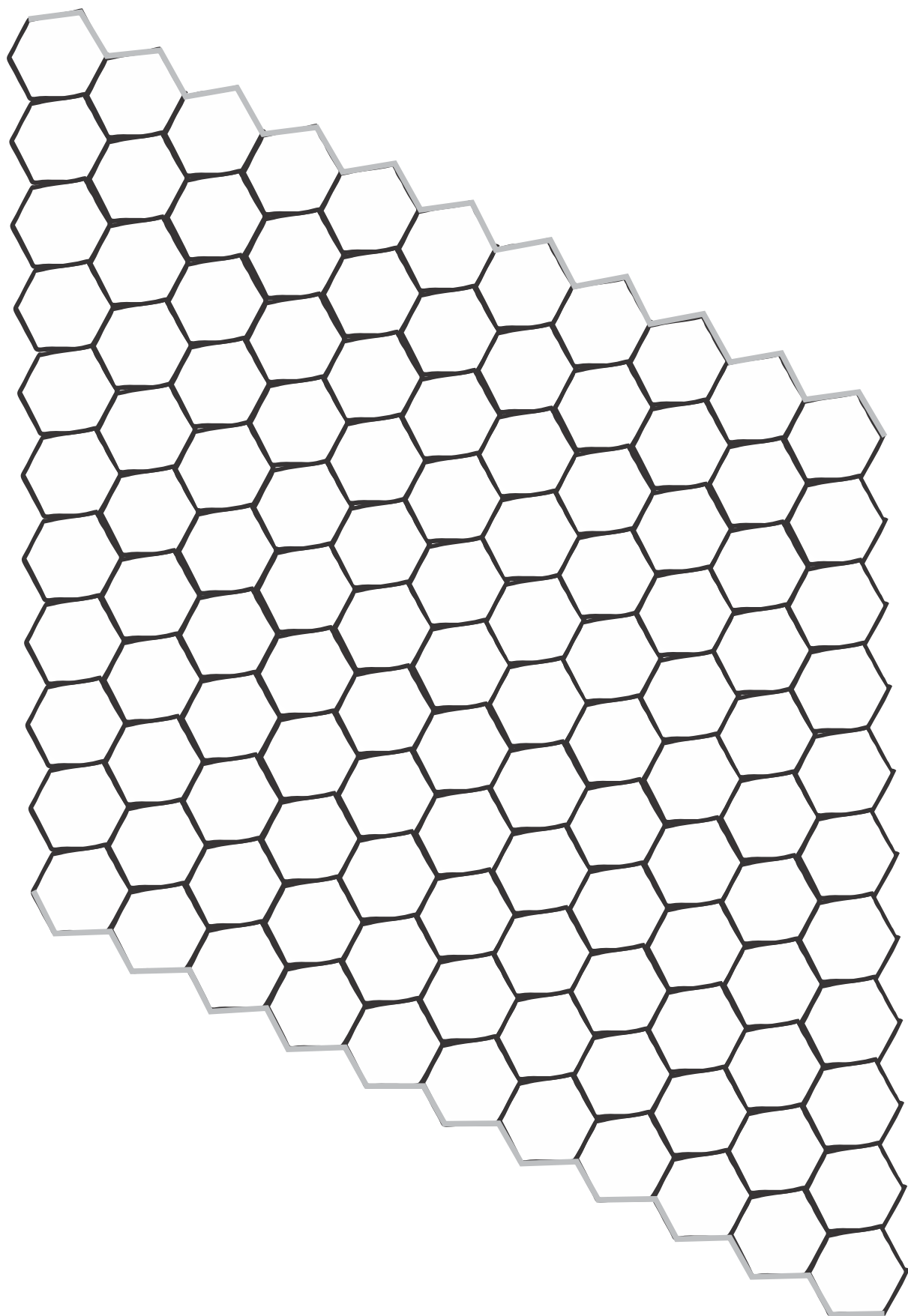
PINTE A SELFIE DE DEUS

PARA COLORIR!

DEUS ADORA SER MIMADO...

HEX

HISTÓRIA
O JOGO HEX FOI INVENTADO PELO DINAMARQUÊS FÍSICO E POETA PIET HEIN. NESTA ÉPOCA, O JOGO ADQUIRIU GRANDE POPULARIDADE NA DINAMARCA, SENDO QUE ERAM VENDIDOS IMPRESSOS PARA SE JOGAR.
(É POSSÍVEL JOGAR COM LÁPIS.)

OBJETIVO
O VENCEDOR É AQUELE QUE LIGAR OS DOIS LADOS COM HEXÁGONOS. QUALQUER CAMINHO CONTÍNUO SERVE E AS PEÇAS NÃO PRECISAM FORMAR UMA LINHA RETA OU ESTAR EM QUALQUER ORDEM. AQUI, O PRETO VENCEU.

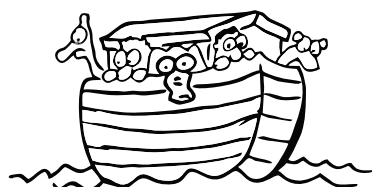
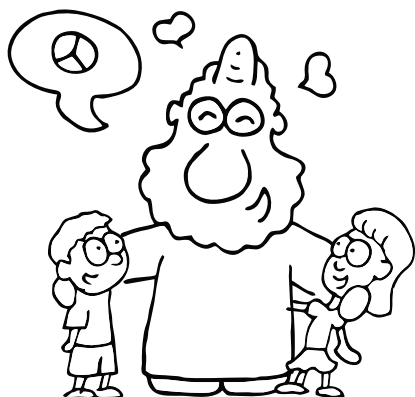
REGRAS
- DEVE HAVER DOIS JOGADORES, UM TABULEIRO E PEÇAS DE DUAS CORES DIFERENTES. CADA JOGADOR ESCOLHE UMA COR E UM LADO DO TABULEIRO.

- CADA UM TEM UMA VEZ PARA COLOCAR UMA PEÇA NO TABULEIRO. APÓS UMA PEÇA TER SIDO COLOCADA, FICA ALI ATÉ O FIM DO JOGO. CADA JOGADOR PODE COLOCAR UMA PEÇA EM QUALQUER HEXÁGONO AINDA NÃO OCUPADO.

PERSONAGENS DAS HISTÓRIAS DA BÍBLIA

JESUS

FILHO DE DEUS

LUCI

SENHOR DO INFERNO

ARCA DE NOÉ

DEUS DO NOVO TESTAMENTO

AMOR AO PRÓXIMO

DEUS DO ANTIGO TESTAMENTO

VOCÊ TÁ COMIGO?

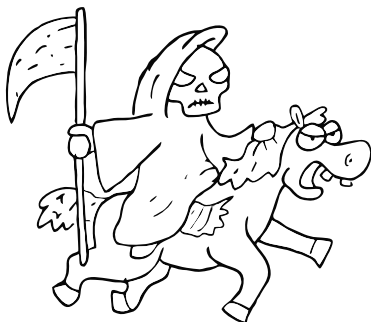
ANJO GABRIEL

MATOU UM DRAGÃO

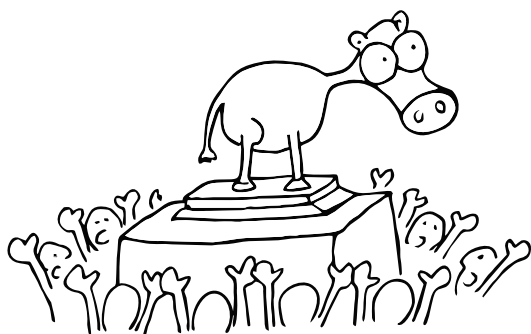
DRAGÃO DO APOCALIPSE

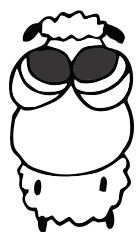
E 10 CHIFRES

JESUS DO APOCALIPSE

NÃO DEIXEM ELE NERVOSO

CAVALEIRO DA PESTE
CAVALEIRO DA MORTE
CAVALEIRO DA FOME

CAVALEIRO DA GUERRA
LEVIATÃ
NÃO É UM DINOSSAURO!

BESTA DO MAR
SETE CABEÇAS E
DEZ CHIFRES
ZUMBI
OS MORTOS SE LEVANTAM
DAS TUMBAS

BEZERRO DOURADO

O DEUS QUE DUROU APENAS UM DIA

CORDEIRO

MUITO USADO COMO OFERENDA

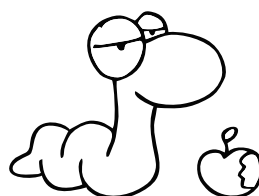
REI SALOMÃO

SABEDORIA

JUDAS

NÃO CONFIE NELE

SANSÃO

E SUA CABELEIRA!

SERPENTE

A ÚNICA QUE "PASSOU A PERNA" EM DEUS

GRILO DO APOCALIPSE

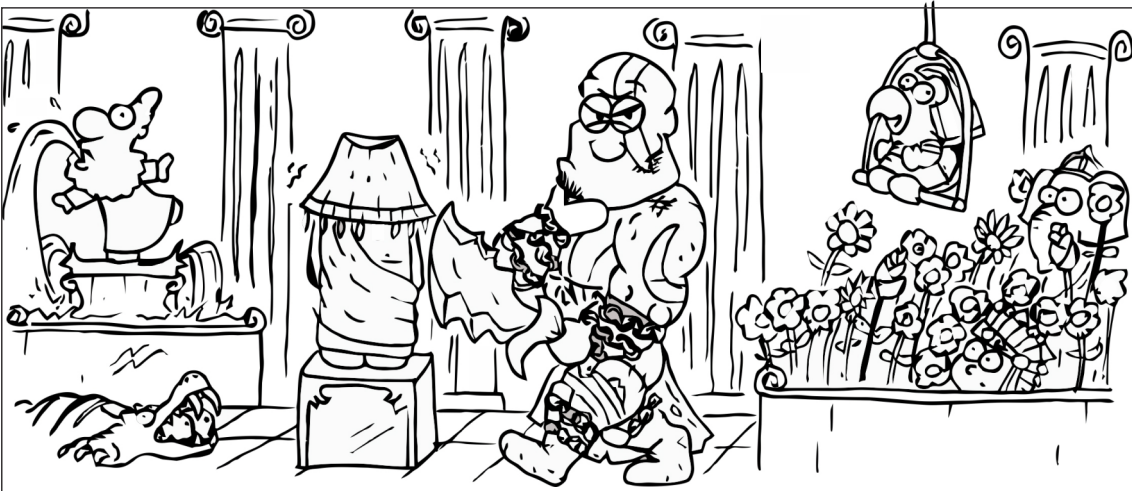
É O GRILO MAIS DOIDO QUE VOCÊ JÁ VIU

BEHEMOTH

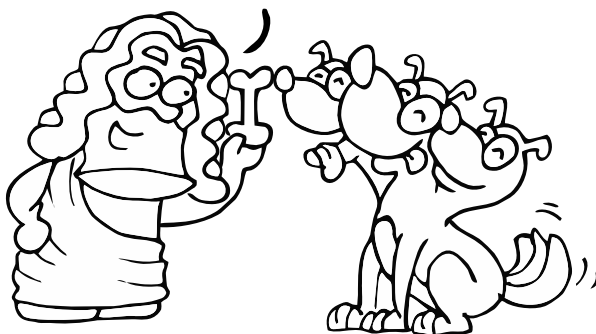
SÓ DEUS CONSEGUE CONTROLÁ-LO

PROFETA ZACARIAS

DIDIIIIII!

JOGO DOS 7 ERROS

DESCUBRA O QUE JESUS QUER DE VOCÊ!

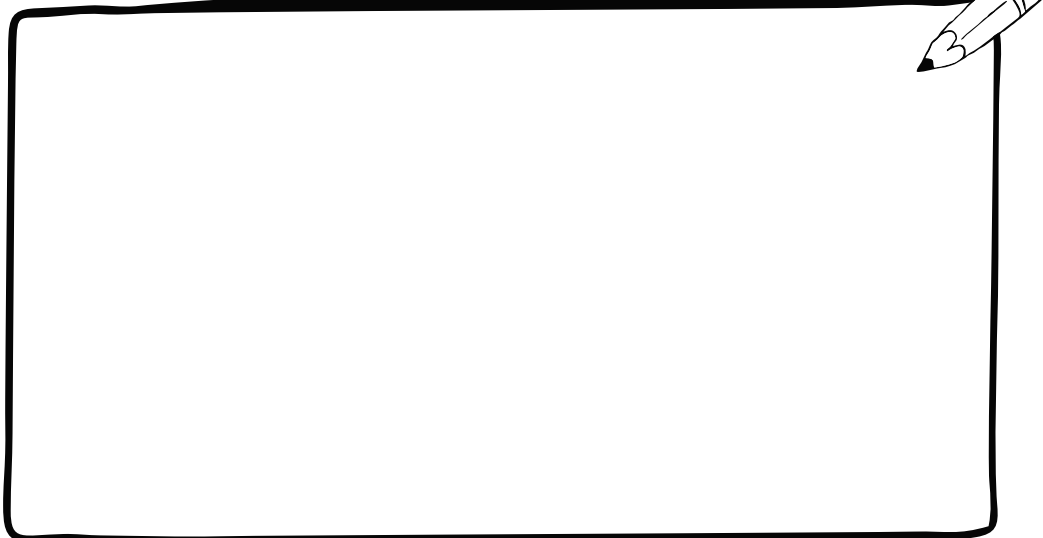
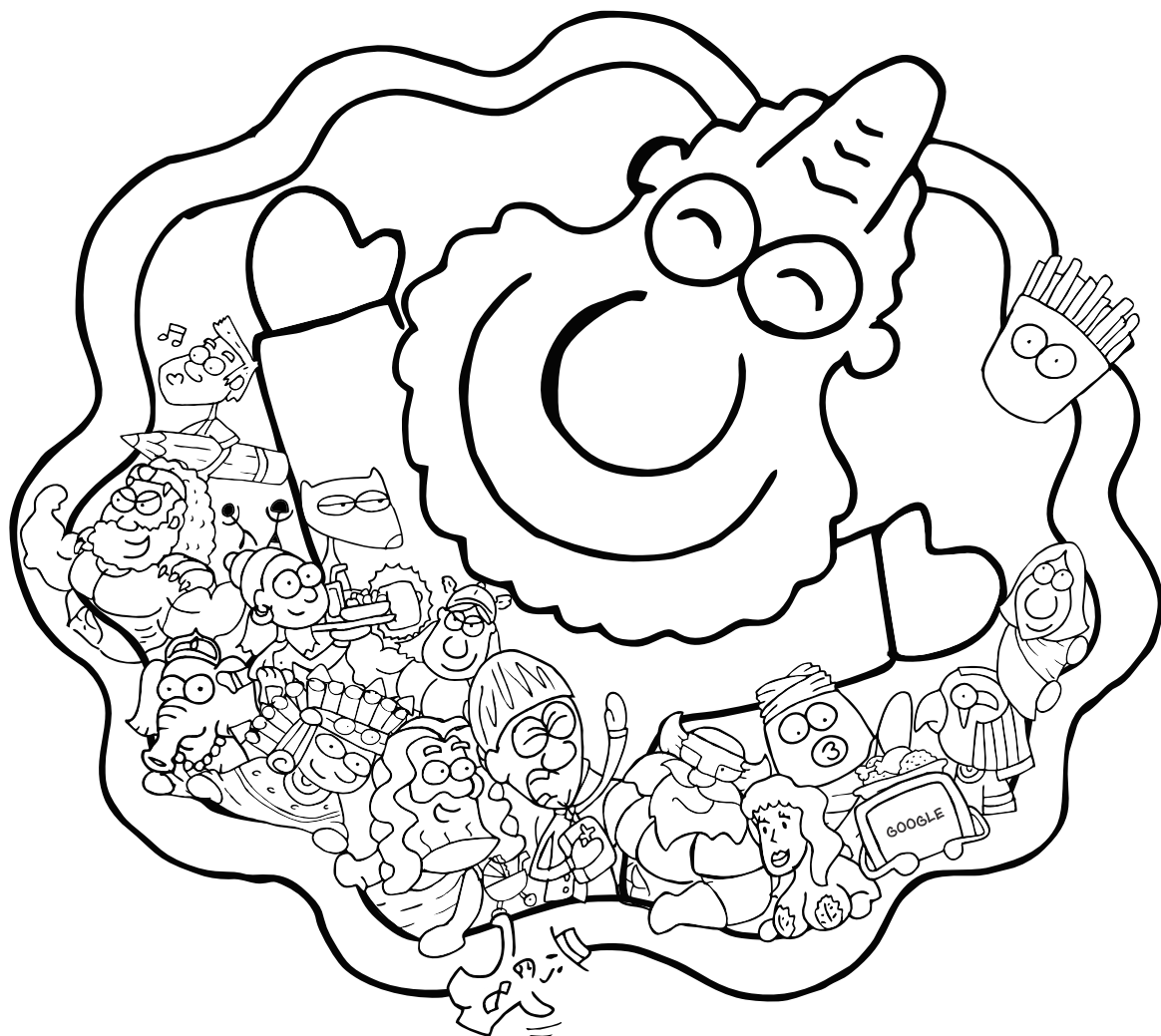
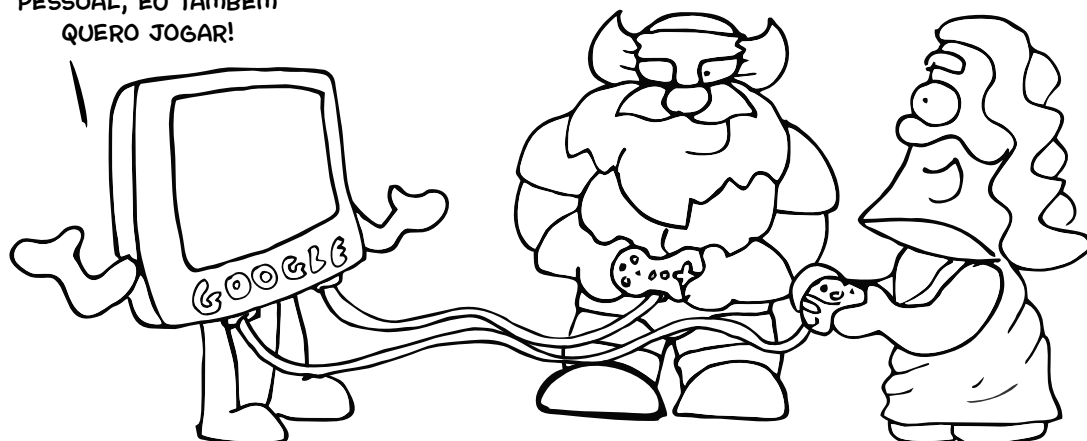
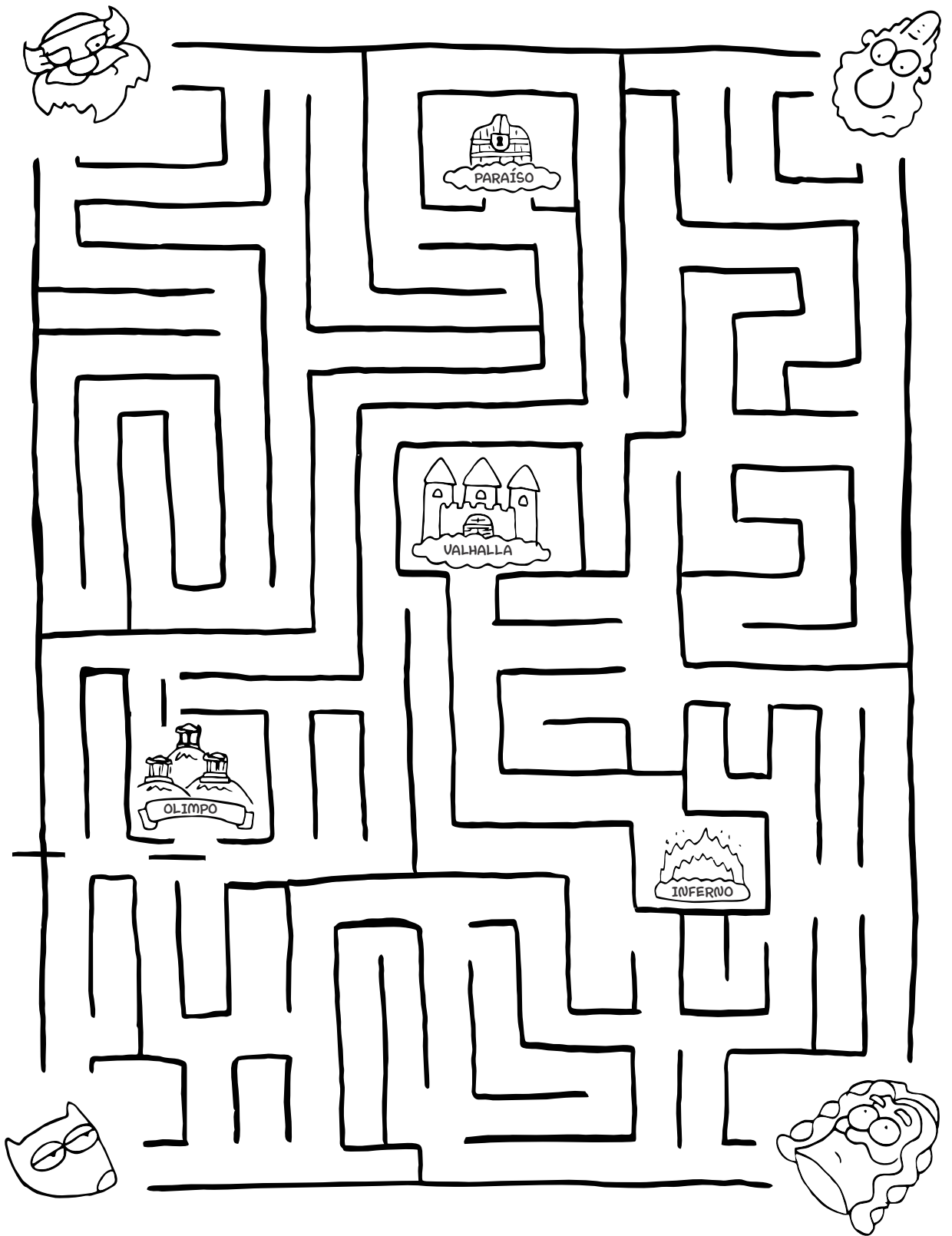
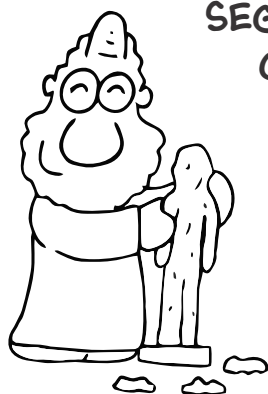
DEUSES E OS SEUS BICHINHOS

ODIN POSSUI UM CAVALO DE 8 PATAS

ZEUS POSSUI UM CACHORRO DE 3 CABEÇAS

E DEUS POSSUI UM BEHEMOTH!

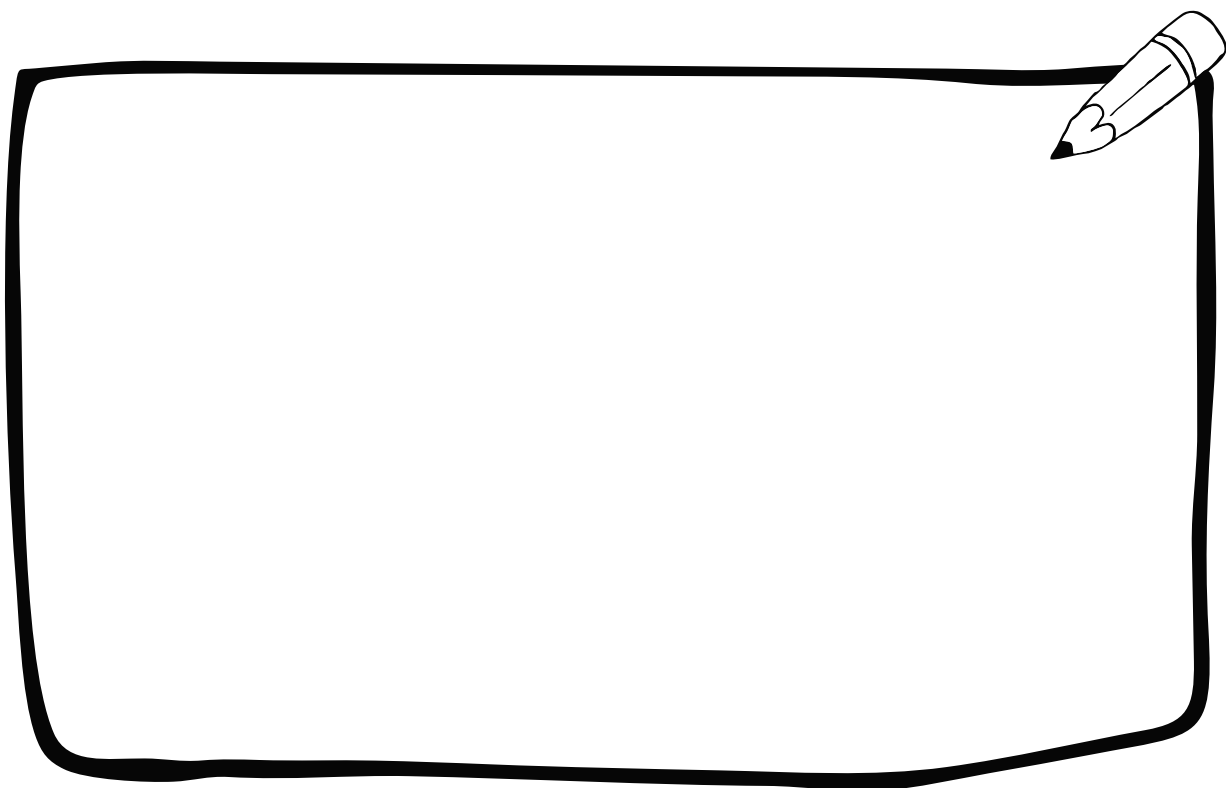
BEHEMOTH É O NOME DE UMA CRIATURA DESCRITA NA BÍBLIA, NO LIVRO DE JÓ, 40:15-24. DEUS CRIOU BEHEMOTH E É O ÚNICO QUE PODE DOMÁ-LO.

DESENHE AQUI O SEU BICHINHO!

(SE NÃO TIVER, PODE DESENHAR O DO SEU AMIGO OU UM QUE VOCÊ GOSTE)

DESENHE UM JOGO NA TELA DO GOOGLE

AJUDE ODIN A CHEGAR EM VALHALLA, DEUS A CHEGAR NO PARAÍSO, ZEUS A CHEGAR NO MONTE OLIMPO E O LUCI A CHEGAR NO INFERNO.

SEGUNDO O CRISTIANISMO, DEUS CRIOU O HOMEM DO BARRO.

PARA OS NÓRDICOS, O HOMEM FOI CRIADO DA MADEIRA.

PARA OS GREGOS, O HOMEM TAMBÉM VEIO DO BARRO.

PARA OS MAIAS, APÓS O DE BARRO DERRETER NA CHUVA E O DE MADEIRA TER FICADO MUITO DURO, O INGREDIENTE PERFEITO ENCONTRADO PARA CRIAR O HOMEM FOI O MILHO!

AGORA É A SUA VEZ! FAÇA O SEU HUMANO
A PARTIR DE... UMA GELATINA DE MORANGO!

CURIOSIDADE:

NA MITOLOGIA CHINESA, AS PULGAS QUE VIVIAM NO CABELO DO DEUS P'AN KU, FORAM ESPALHADAS PELO VENTO SOBRE A TERRA, TORNANDO-SE A HUMANIDADE.

VAMOS CRIAR UM HUMANO!

KIT DE MASSINHA DE DEUS.

HUMANO CRIADO POR DEUS ATRAVÉS DA LAMA:

OLHOS
PARA TER VISÃO

CABELO
PARA PROTEGER DO SOL

CARTILAGEM
PARA AS ARTICULAÇÕES

HUMANO CRIADO PELO AUTOR CARLOS RUAS:

CABEÇA WI-FI
PARA CAPTAR SINAL

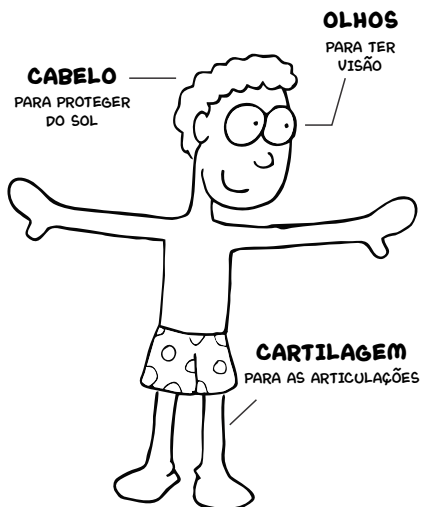
OLHOS DE ÁGUIA
PARA VER EM ZOOM

NARIZ DE CACHORRO
PARA FAREJAR

ASAS
PARA VOAR

ENTRADA USB

CARAPAÇA DE FORMIGA
ARMADURA PARA PROTEGER OS ÓRGÃOS VITAIS

PÉ COM PELO DE MOSCA
PARA ANDAR PELAS PAREDES

AGORA É A SUA VEZ! SE VOCÊ FOSSE DEUS, COMO SERIA O SEU HUMANO?

GALINHA, FAROFA,
FAROFA, GALINHA...

SUSHI!

GLARB!
GORB!

HUMMMM...

umsabadoqualquer.com
NOSSA, VOCÊ REALMENTE
GOSTA DE JAPONÊS.

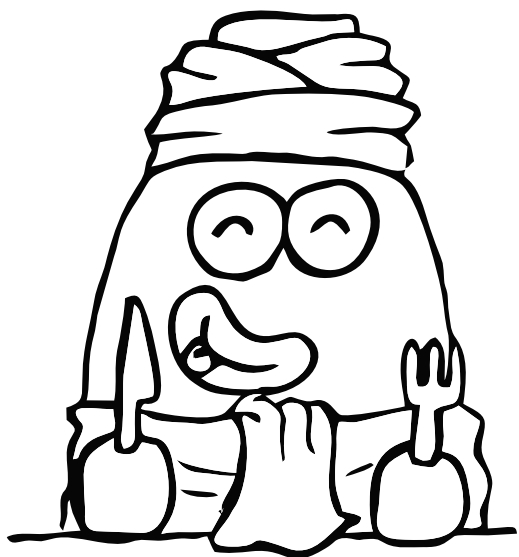
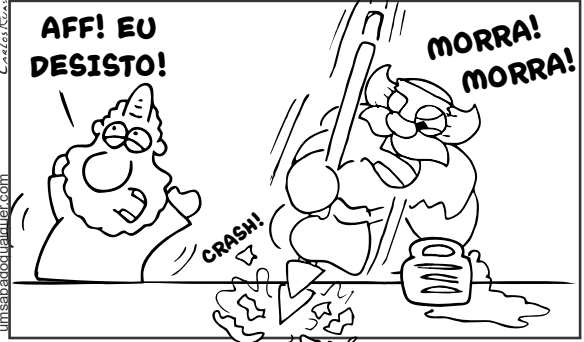
SABE O QUANTO É DIFÍCIL
ALGUÉM ME OFERECER
ISSO, SABE?
CarlosRuas

E O QUE O SENHOR
IRÁ COMER?
NÃO
PRECISO.

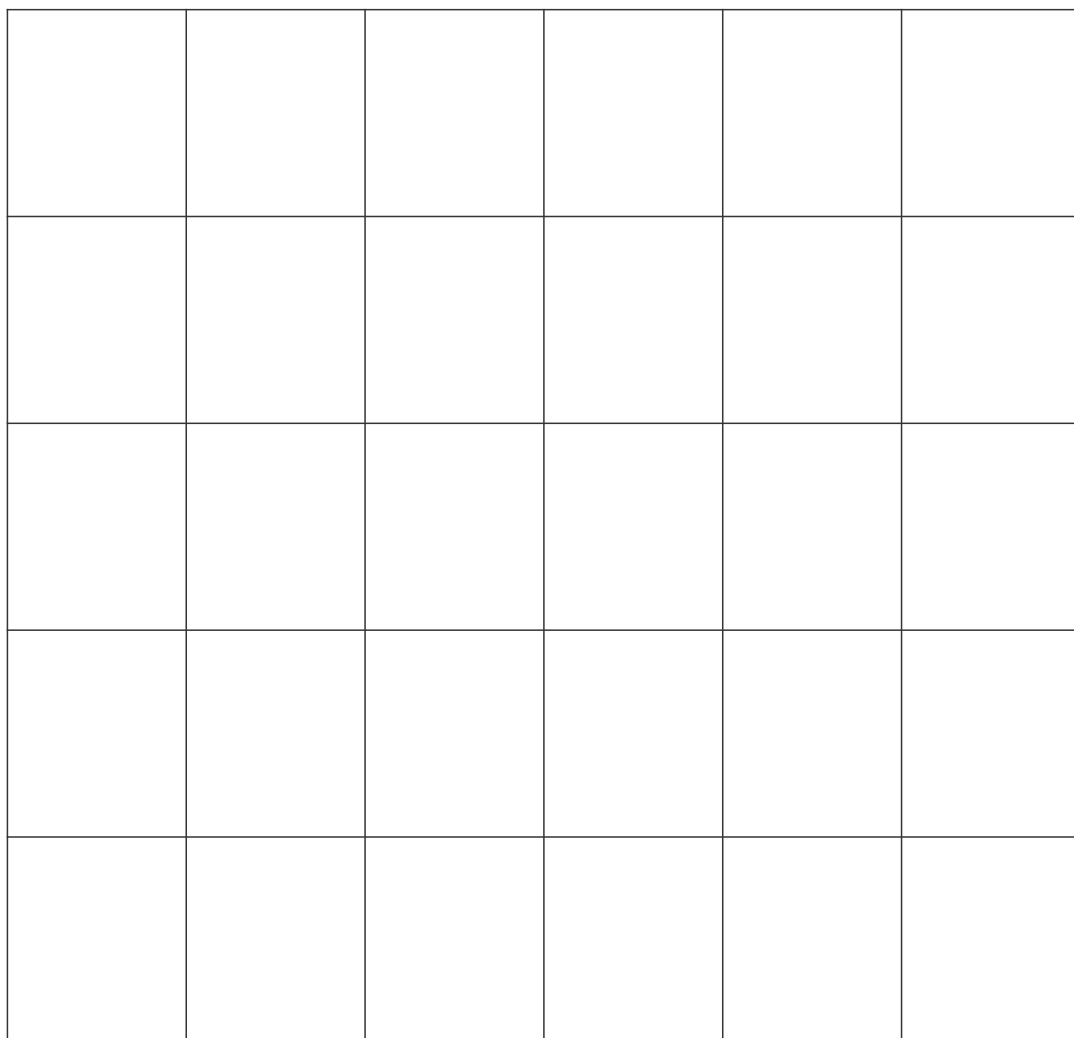
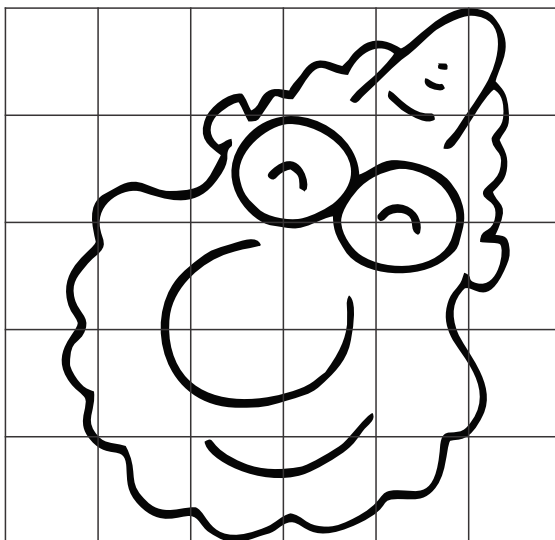
umsabadoqualquer.com
PUF!
PAF!

CarlosRuas
VEM TUDO
ATÉ MIM.

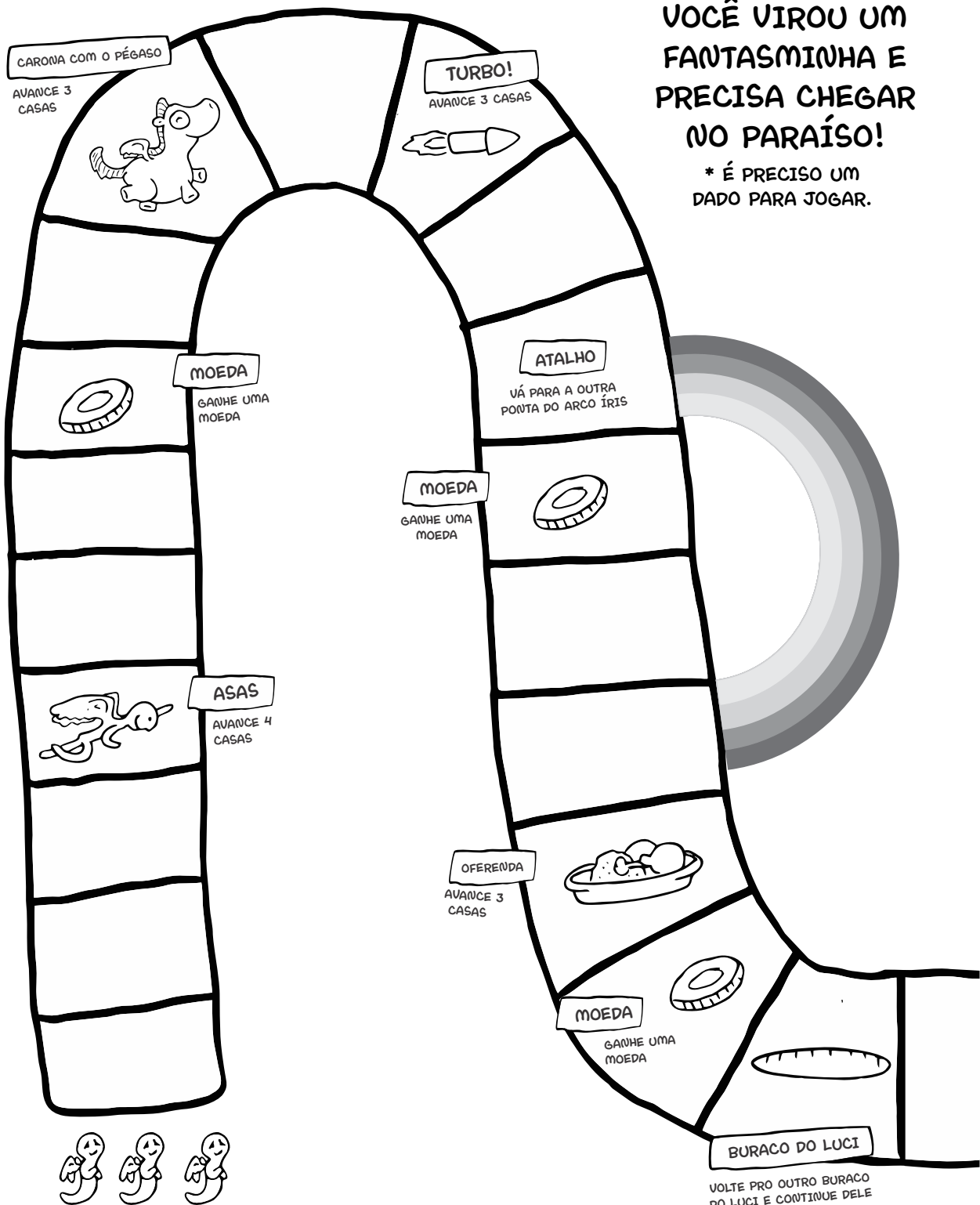
ERA MINHA
OFERENDA!
MINHA
OFERENDA!
COMIDA
NO CHÃO!
COMIDA
NO CHÃO!
ISSO QUE EU CHAMO DE
CONFLITO RELIGIOSO.
umsabadoqualquer.com
CarlosRuas

AGRADAR UM DEUS É A MELHOR FORMA DE TER UM DESEJO ATENDIDO E SUCESSO EM SUA VIDA. OXALÁ ADORA QUANDO LHE FAZEM OFERENDAS, PRINCIPALMENTE CANJICA! MAS DESTA VEZ ELE QUER ALGO DIFERENTE. FAÇA UMA OFERENDA A OXALÁ!

ODIN ODEIA OS GIGANTES DE GELO. LIGUE OS PONTOS SEGUINDO AS SETAS E AJUDE ELE A ENCONTRAR O SEU RIVAL.

DESENHE DEUS!

REPRODUZA O DESENHO NO QUADRO ABAIXO PARA DESENHAR DEUS IGUAL AO CARLOS RUAS!

JORNADA AO PARAÍSO!

VOCÊ VIROU UM FANTASMINHA E PRECISA CHEGAR NO PARAÍSO!

* É PRECISO UM DADO PARA JOGAR.

QUEM CHEGAR EM QUALQUER PARAÍSO PRIMEIRO, GANHA!
PLANO ESPIRITUAL
CÉU
VALHALLA
CARONTE
PAGUE UMA MOEDA OU PERCA UMA RODADA
CARONTE
PAGUE UMA MOEDA OU PERCA UMA RODADA
SE CAIR AQUI VÁ PARA A ESQUERDA
CARONTE
PAGUE UMA MOEDA OU PERCA UMA RODADA
SE CAIR AQUI VÁ PARA A DIREITA
BURACO DO LUCI
VOLTE PRO OUTRO BURACO DO LUCI E CONTINUE DELE
DINOSSAURO
VOLTE 4 CASAS
MUNDO DOS MORTOS
VOLTE PRO INÍCIO
INFERNO
VOLTE PRO INÍCIO

MIL TIRAS PARA COLORIR!

1000

QUE HERESIA É ESSA?

E ENTÃO A GRAVIDADE DESTORCE O ESPAÇO-TEMPO CRIANDO UMA ATRAÇÃO ENTRE...

Z Z Z

Z Z Z

E AÍ NINGUÉM MAIS ACREDITA EM MIM E...

É PRECISO UM CÁLCULO MAIS PRECISO DAS MIL TIRINHAS...

VAMOS COMEMORAR!

PREVEJO UMA GRANDE CATÁSTROFE.

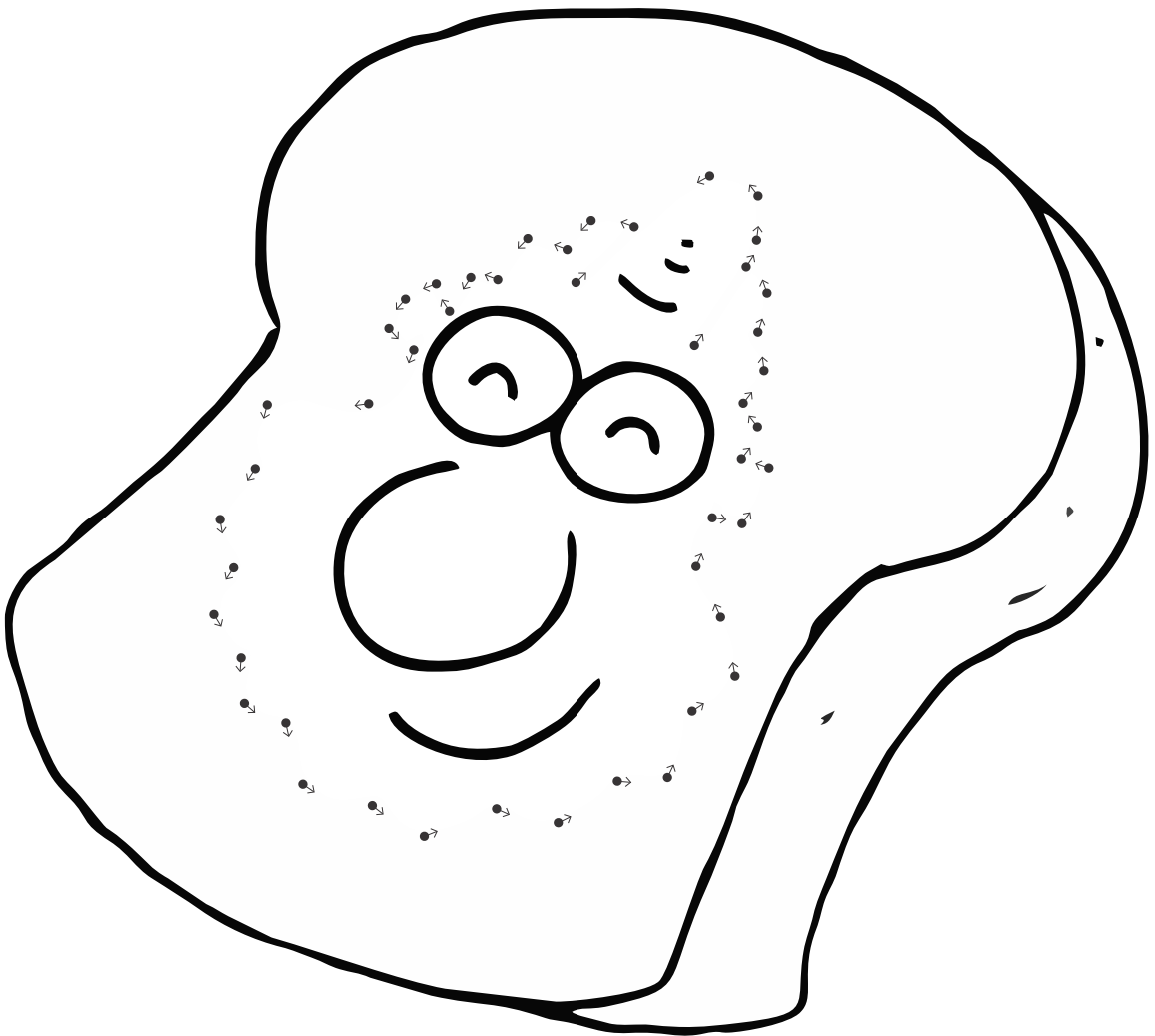
TÁ AMARRADO EM NOME DE CRISTO!

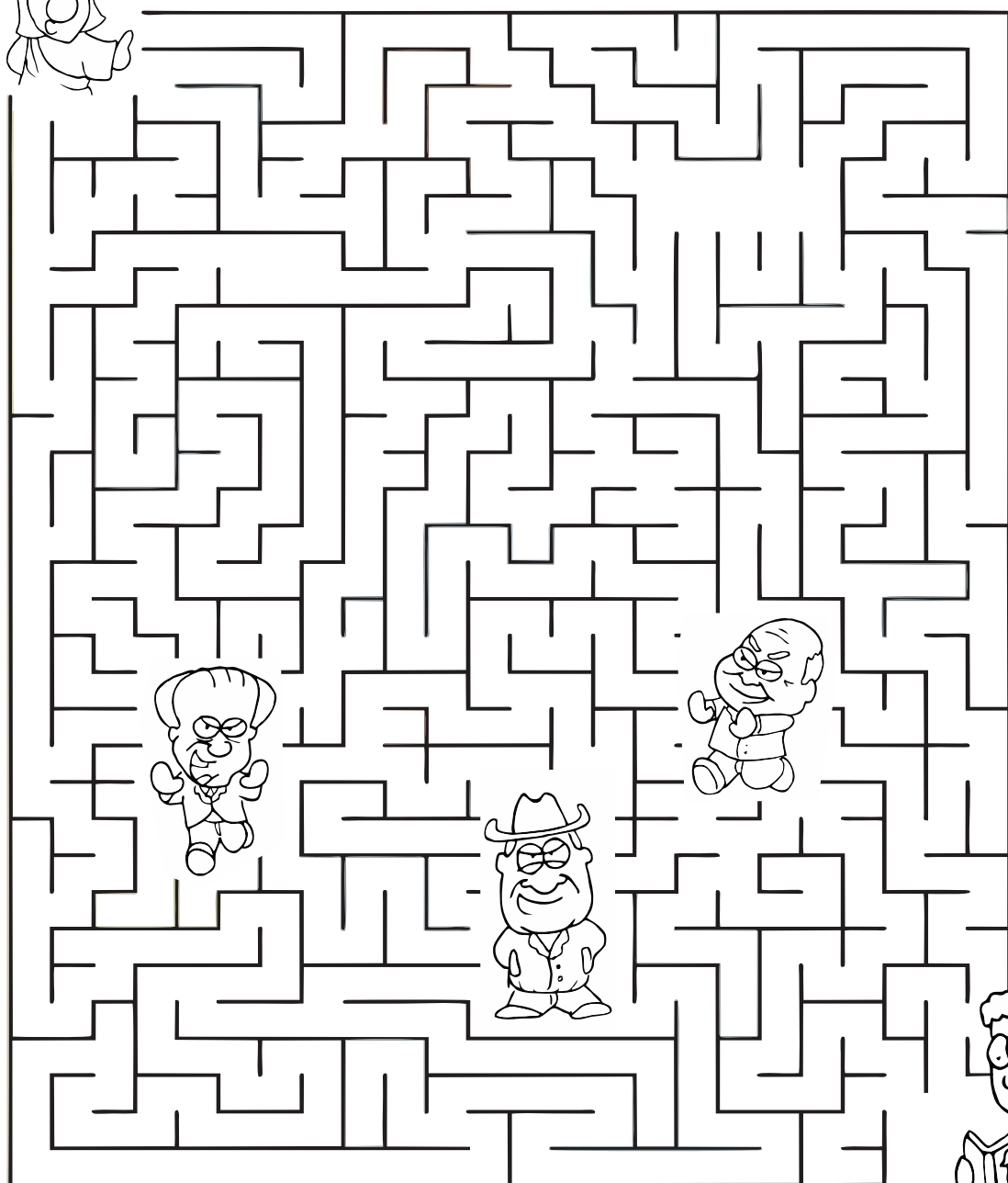
WILL EISNER LHE MANDOU PARABÉNS.

VOU MANDAR UMAS PRO PESSOAL LÁ DE BAIXO.

OPS!

LIGUE OS PONTOS

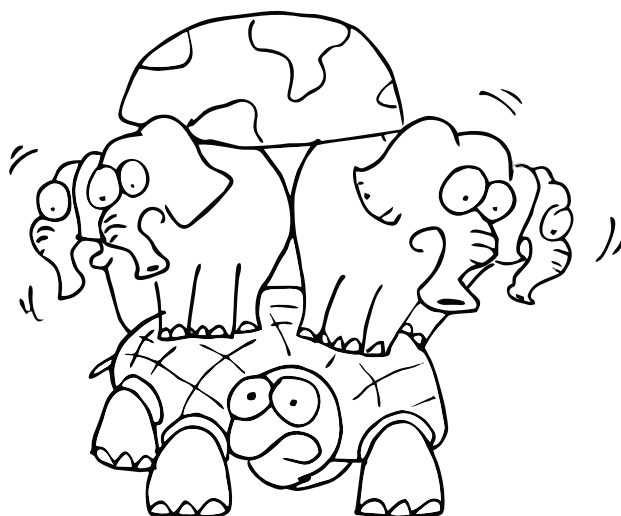
LIGUE OS PONTOS PARA VER QUAL DEUS IRÁ APARECER NESTA TORRADA!

LABIRINTO DE PALAVRAS

AJUDE A PALAVRA DE JESUS A CHEGAR AO FIEL.
SÓ TOME CUIDADO COM QUEM DISTORCE ELA.

COMO OCORREM OS TERREMOTOS?

ANTIGAMENTE, POR NÃO SABEREM O QUE CAUSAVA OS TERREMOTOS, AS CIVILIZAÇÕES CRIAVAM AS EXPLICAÇÕES MAIS LOUCAS POSSÍVEIS:

ÍNDIA

NO HINDUÍSMO ANTIGO, A TERRA ERA UM SEMICÍRCULO SUSTENTADA POR QUATRO ELEFANTES EM CIMA DE UMA TARTARUGA. QUANDO UM DESSES ANIMAIS SE MOVIA, OCORRIA UM TERREMOTO.

SENTA, FICA, DEITA!

JAPÃO

NO FUNDO DO MAR, VIVIA O BAGRE NAMAZU, UM PEIXE GIGANTE. QUANDO ELE SE MOVIMENTAVA, TERREMOTOS ACONTECIAM. O DEUS KASHIMA ERA O ÚNICO CAPAZ DE CONTROLAR O NAMAZU COLOCANDO UMA GRANDE PEDRA SOBRE SUA CABEÇA.

ÁFRICA ORIENTAL

PARA ALGUMAS TRIBOS, MORÁVAMOS NA CABEÇA DE UM GIGANTE! OS TERREMOTOS OCORRIAM QUANDO ELE ESPIRRAVA OU SE COÇAVA.

ÁFRICA OCIDENTAL

PARA TRIBOS QUE MORAVAM NESSA REGIÃO, UM PEIXE GIGANTE CARREGAVA UMA PEDRA EM SUAS COSTAS. UMA VACA SE APOIAVA NESSA PEDRA EQUILIBRANDO A TERRA EM SEUS CHIFRES. OCASIONALMENTE, O PESCOÇO DOÍA, E ELA JOGAVA O MUNDO DE UM CHIFRE PARA O OUTRO, FAZENDO-O ESTREMECER.

MEDITERRÂNEO

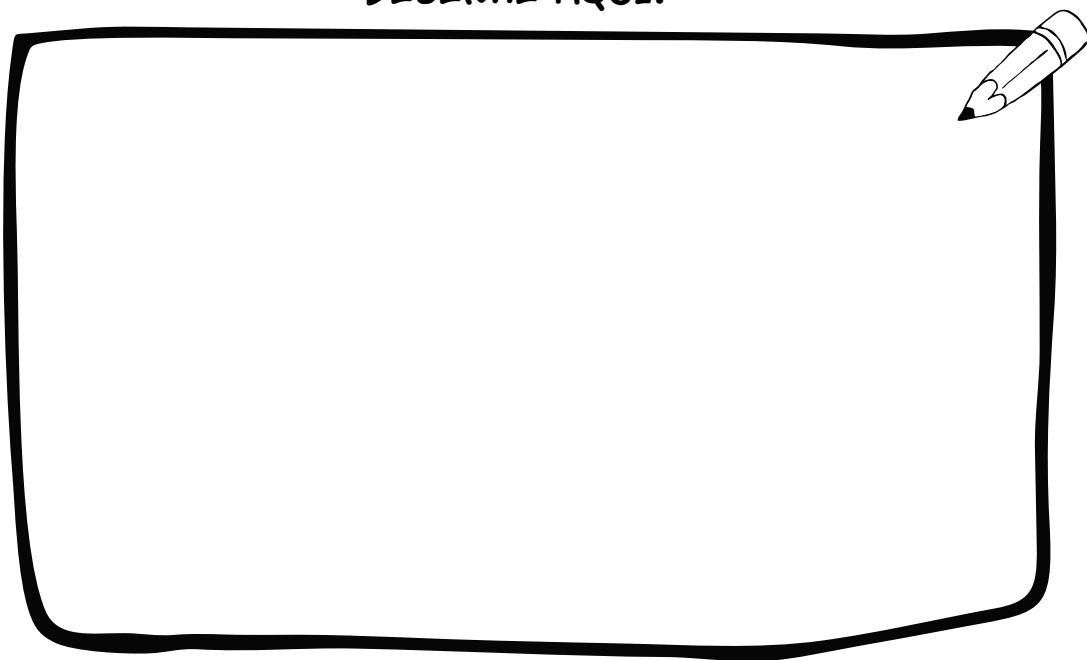
ANTIGAMENTE, AS PRINCIPAIS RELIGIÕES MONOTEÍSTAS (CRISTIANISMO, ISLAMISMO E JUDAÍSMO) ACREDITAVAM QUE OS TERREMOTOS ACONTECIAM QUANDO DEUS PUNIA O SEU POVO POR MAU COMPORTAMENTO. ATÉ HOJE MUITOS ACEITAM ESSA IDEIA.

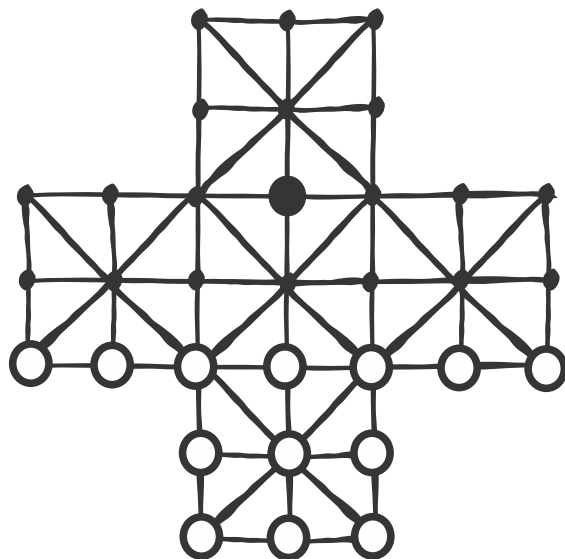
AMÉRICA CENTRAL

PARA OS MAIAS, A TERRA ERA QUADRADA E SUSTENTADA EM SUAS PONTAS POR QUATRO DEUSES. QUANDO ELES DECIDIAM QUE A TERRA ESTAVA SUPERPOPULOSA, ELES A INCLINAVAM PARA SE LIVRAR DO EXCESSO DE PESSOAS.

GRÉCIA

OS GREGOS ACREDITAVAM QUE O DEUS DOS MARES, POSEIDON, TAMBÉM ERA O RESPONSÁVEL POR CAUSAR TERREMOTOS QUANDO NERVOSO.

SE VOCÊ VIVESSE EM ALGUMA DAQUELAS ÉPOCAS, QUAL SERIA A SUA EXPLICAÇÃO PARA OS TERREMOTOS? DESENHE AQUI!

HOJE SABEMOS QUE EMBAIXO DO MAR E DA TERRA EXISTEM PLACAS TECTÔNICAS, PARECIDAS COM UM JOGO DE QUEBRA-CABEÇA. O ATRITO ENTRE AS PLACAS GERA O TREMOR QUE CAUSA O TERREMOTO.

AS LINHAS CINZAS MARCAM O ENCONTRO DAS PLACAS. SE VOCÊ MORA PERTO DESSAS LINHAS, TEM GRANDES CHANCES DE ACONTECER UM TERREMOTO NA SUA CIDADE. POR SORTE, MORAMOS BEM LONGE DELAS!

REGRAS

-NESTA VARIANTE, AS PEDRAS BRANCAS SÃO OS GANSOS E A PEDRA PRETA, A RAPOSA.

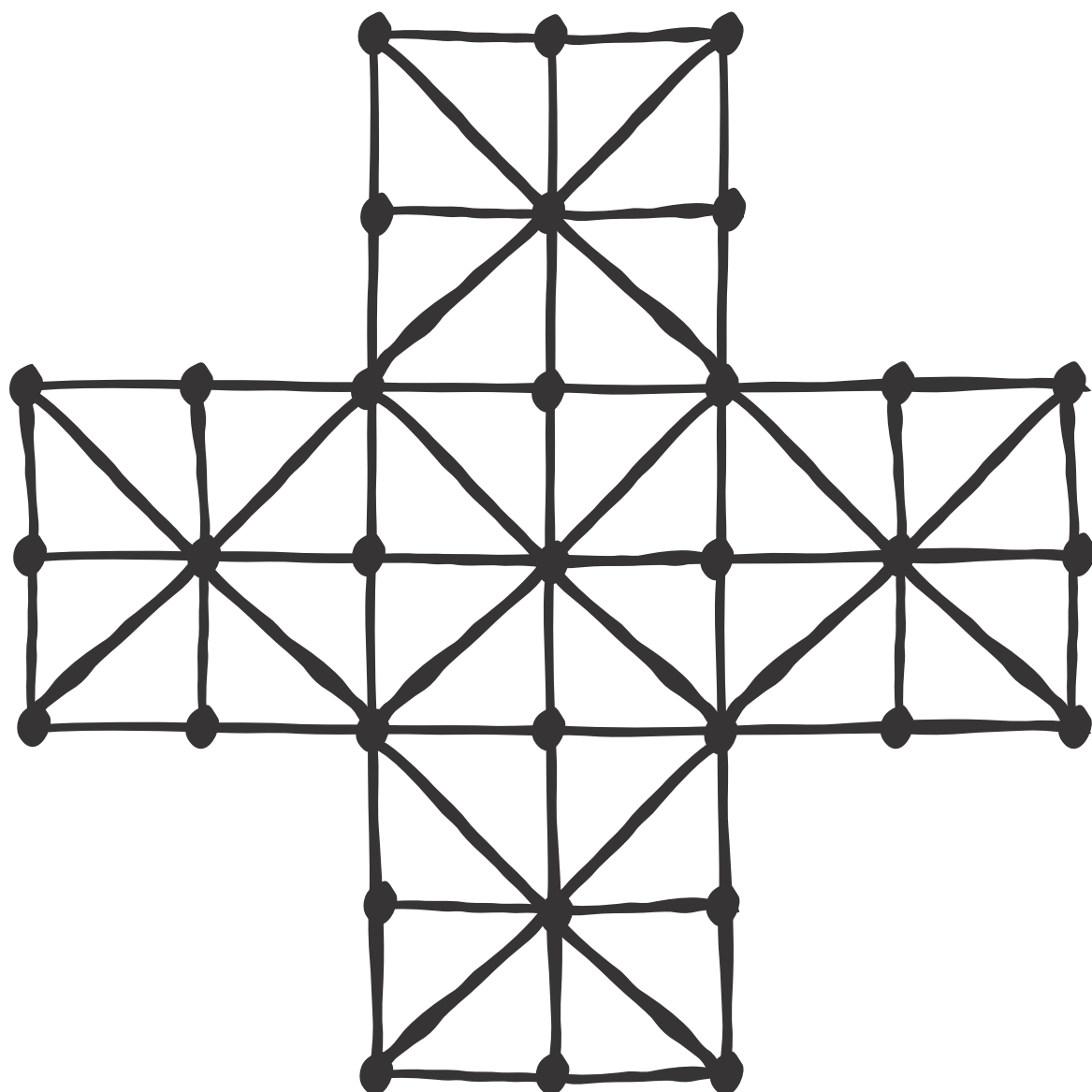
- ANTES DE SE INICIAR O JOGO, A RAPOSA PODE SER COLOCADA EM QUALQUER CASA VAZIA À ESCOLHA DO JOGADOR. UMA CASA É A INTERSECÇÃO ENTRE DUAS LINHAS QUAISQUER.

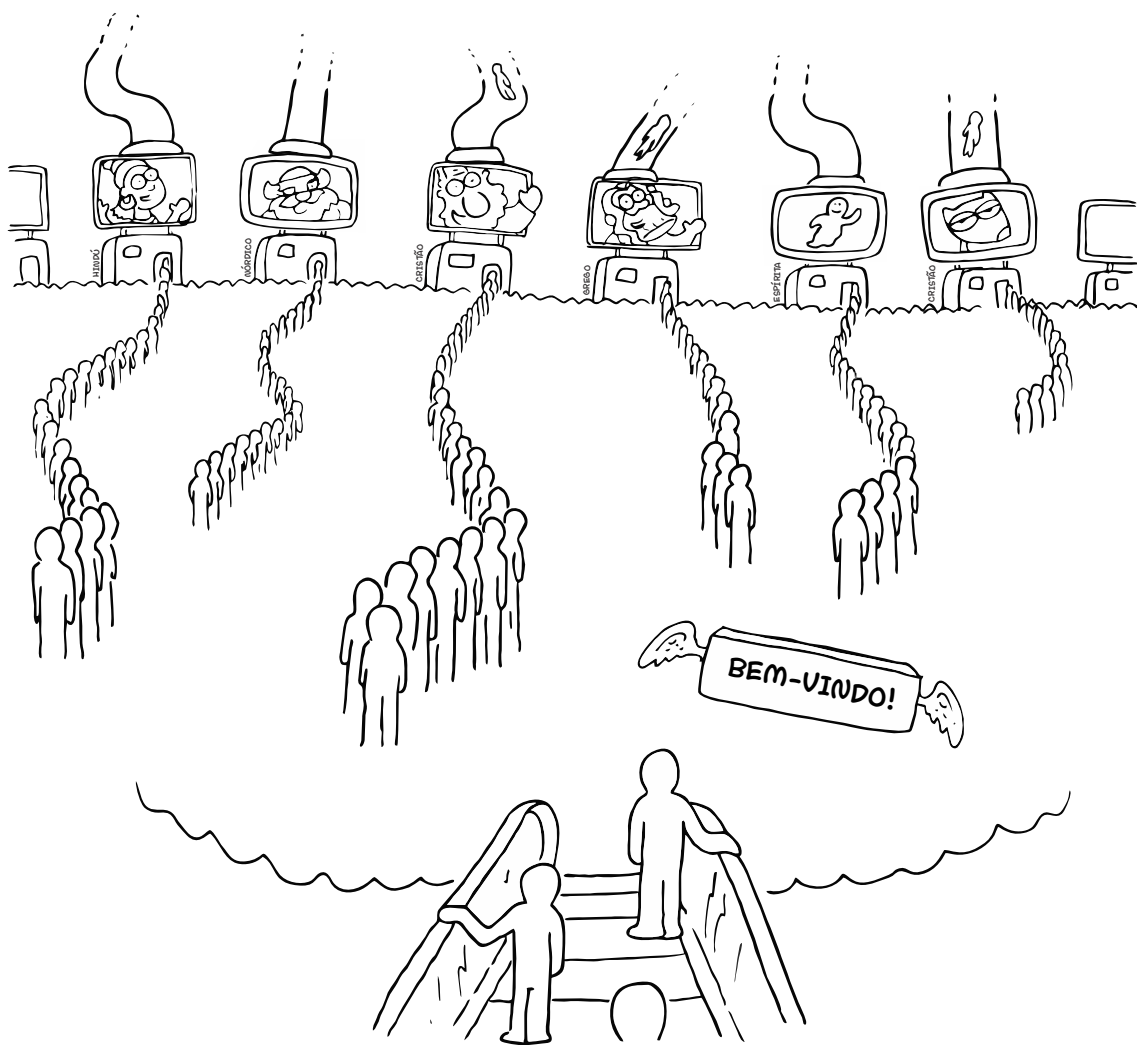
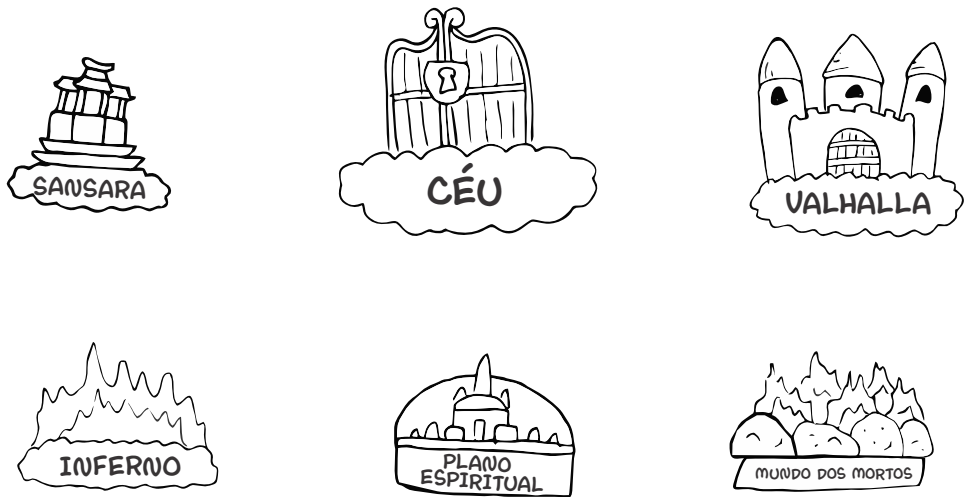
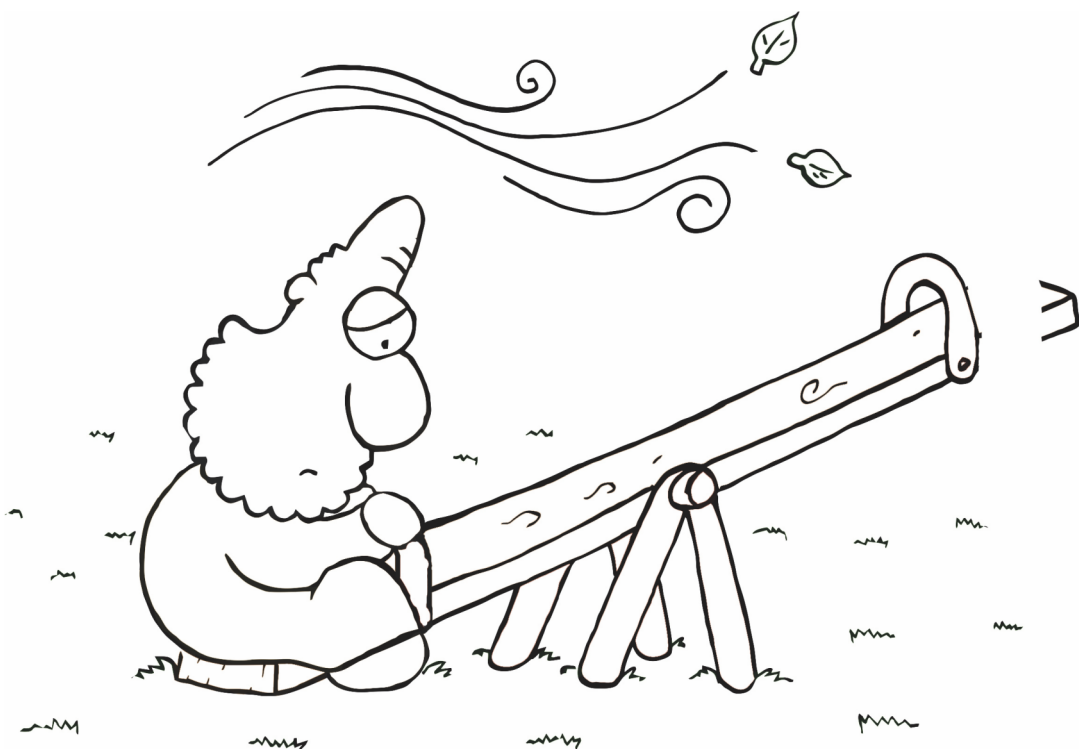
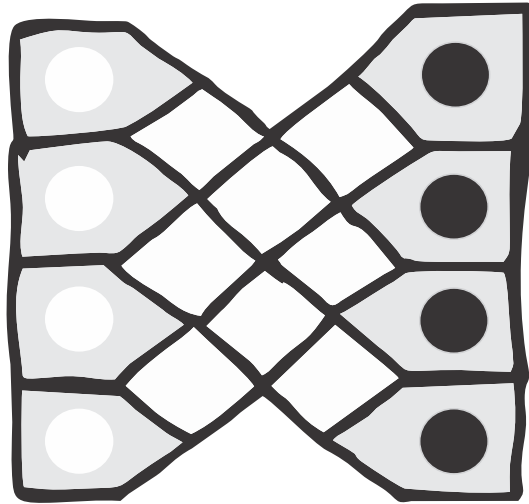
-A POSIÇÃO DOS GANSOS PARA INICIAR O JOGO É FIXA, COMO INDICADA NA FIGURA. OS GANSOS SEMPRE COMEÇAM O JOGO.

-TANTO OS GANSOS QUANTO A RAPOSA PODEM SE MOVER UMA CASA POR VEZ EM QUALQUER DIREÇÃO, DESDE QUE A CASA ESTEJA VAZIA.

-A RAPOSA PODE PULAR SOBRE UM GANSO PARA UMA CASA VAZIA E ELIMINÁ-LO OU PODE ELIMINAR MAIS DE UM GANSO NUMA ÚNICA JOGADA SE A DISPOSIÇÃO DAS PEÇAS PERMITIREM ESSE MOVIMENTO; JÁ OS GANSOS SÓ PODEM CERCAR A RAPOSA, TENTANDO PRIVÁ-LA DE MOVIMENTO NO TABULEIRO.

OBJETIVO

VENCE A RAPOSA SE FOR CAPAZ DE ELIMINAR TANTOS GANSOS QUE OS QUE SOBRAM NO TABULEIRO NÃO SÃO MAIS CAPAZES DE CERCÁ-LA. VENCEM OS GANSOS SE FOREM CAPAZES DE CERCAR A RAPOSA, IMPEDINDO QUALQUER MOVIMENTO SEU.

PARAÍSO CERTO

CONTINUE O DESENHO DOS TUBOS PARA ENVIAR OS FIÉIS PARA SEUS RESPECTIVOS LUGARES:

DESENHE VOCÊ NA OUTRA PONTA DA GANGORRA
PARA BRINCAR COM DEUS E DEIXÁ-LO FELIZ!

OSKA

HISTÓRIA

AO QUE PARECE, TERIA SIDO INVENTADO NA DÉCADA DE 50 POR UM MINEIRO DE CARVÃO INGLÊS. POSSO DIZER QUE É UMA VERSÃO MAIS "ELEGANTE", MAIS RÁPIDA E DINÂMICA DO JOGO DE DAMAS.

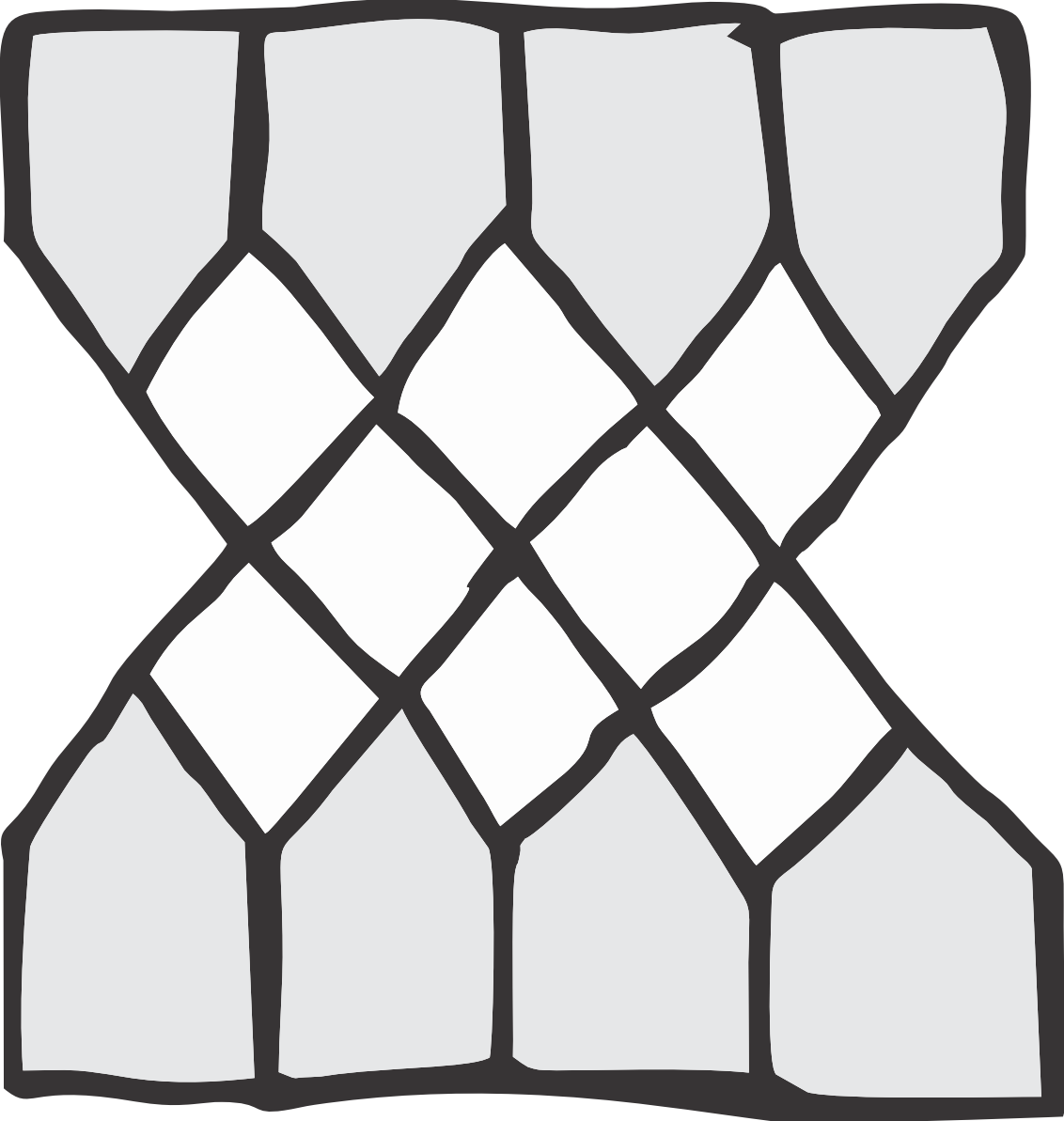
OBJETIVO

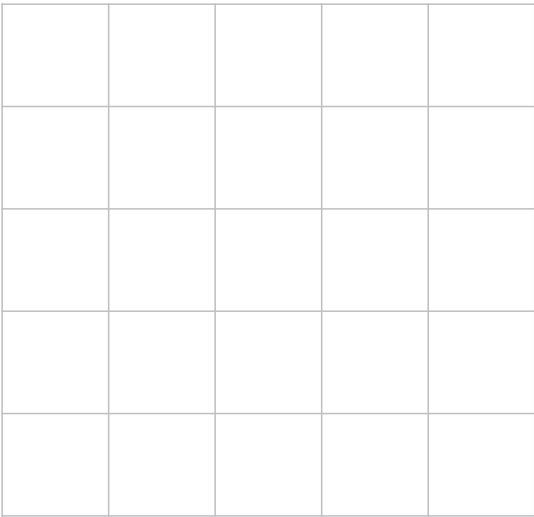
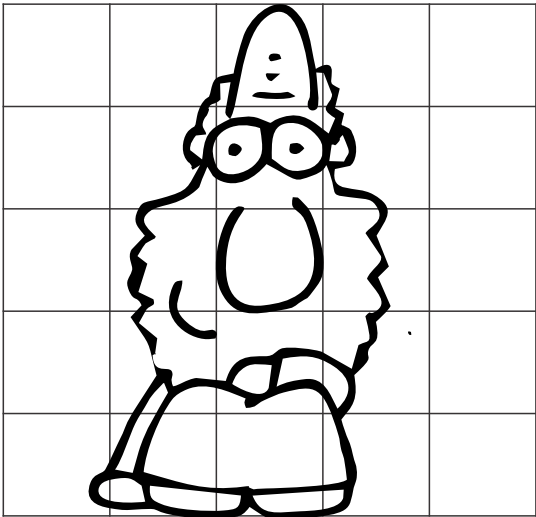
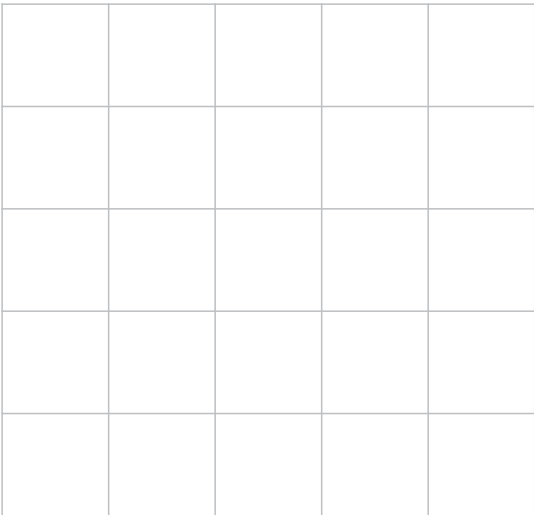
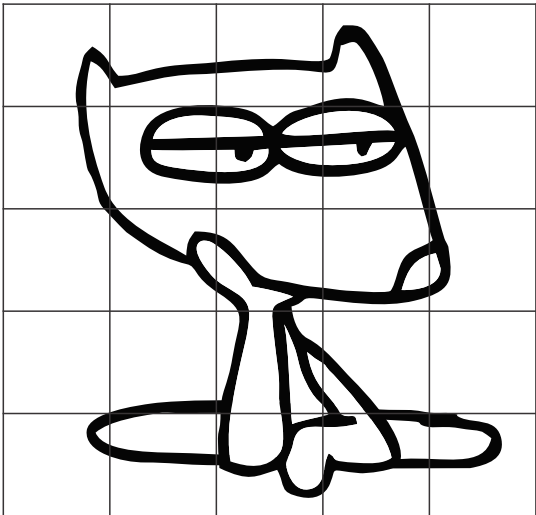
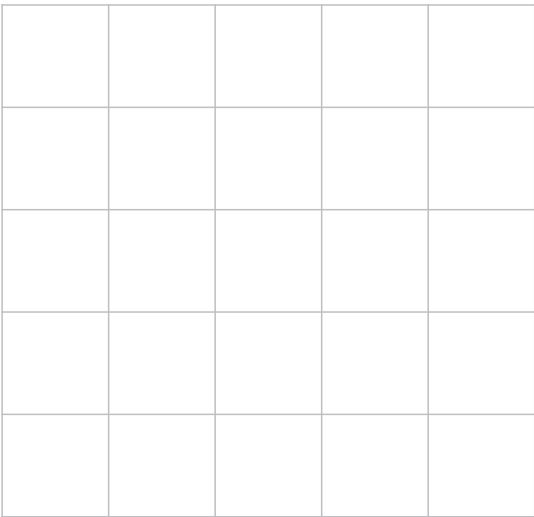
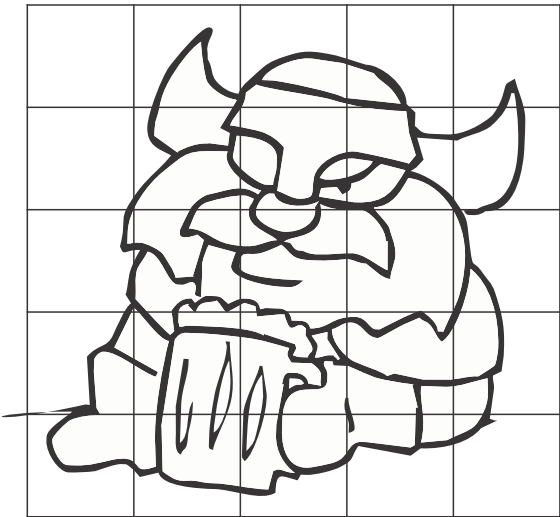
CADA JOGADOR INICIA COM SOMENTE QUATRO PEÇAS, COMO ESTÁ NA FOTO. GANHA AQUELE QUE CONSEGUIR COLOCAR TODAS AS SUAS PEDRAS NA FILEIRA INICIAL DO ADVERSÁRIO. AO CONTRÁRIO DO JOGO DE DAMAS, A TOMADA DE PEÇA NÃO É OBRIGATÓRIA.

REGRAS

-AS PEÇAS DEVEM SER MOVIMENTADAS SEMPRE PARA FRENTE, PELOS "LADOS" DAS CASAS, NUNCA PELO "ÂNGULO" FORMADO PELAS CASAS. ISTO É, O MOVIMENTO É SEMPRE EM DIAGONAL...

-PODE-SE VENCER TAMBÉM TOMANDO-SE TODAS AS PEÇAS DO ADVERSÁRIO. SE ESTE FICAR "TRAVADO", ISTO É, SE ELE NÃO PUDER MOVIMENTAR NENHUMA PEÇA, PASSA A VEZ.

OBS: ISTO GERA UM CONFLITO INTERESSANTE: SE TOMAR UMA PEÇA, O ADVERSÁRIO TERÁ MENOS PEÇAS PARA COLOCAR NA LINHA INICIAL E GANHAR A PARTIDA... DE OUTRO LADO, POR VEZES, A SITUAÇÃO OBRIGA A TOMADA DE PEÇA, PARA IMPEDIR JUSTAMENTE O ADVERSÁRIO DE CHEGAR À SUA LINHA INICIAL.

DESENHE OS PERSONAGENS!

REPRODUZA OS DESENHOS DOS QUADROS.

TÁ CHOVENDO TIRINHAS!

ELE SÃO DIVERTIDOS, FOFINHOS E APRONTAM LOUCURAS!

umsabadoqualquer.com

E MUITO MAIS! NENHUM DEUS É FELIZ SEM ELES!

EU SOU O DEUS DO TROVÃO!

MEU FILHO É O DEUS DO TROVÃO!

EU SOU!

MEU FILHO!

CALMA, PESSOAL, CALMA...

NÃO QUEREMOS CAUSAR UM DILÚVIO AQUI, NÉ?

ATÉ PORQUE QUEM FEZ O DILÚVIO FUI EU.

EU FIZ O DILÚVIO!

EU FIZ!

CÉUS...

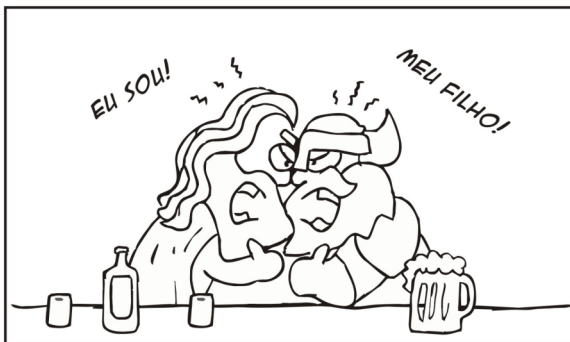
CarlosRuas

www.umsabadoqualquer.com

AAAAI... ESSA DOR NA LOMBAR.

TÁ RECLAMANDO DO QUÊ?

CarlosRuas

www.umsabadoqualquer.com

ANTES DOS HUMANOS, TENTEI CRIAR RAÇAS DE OURO, PRATA E BRONZE, MAS QUE NÃO DERAM CERTO.

EU TENTEI DA LAMA E DA MADEIRA, SÓ CONSEGUI QUANDO COLOQUEI MILHO.

EU CONSEGUI DA MADEIRA.

DEPOIS ME MOSTRA COMO?
CLARO.

EU COMECEI COM OS DINOSSAUROS, FOI MEU MAIOR FRACASSO!

NUNCA ME CULTUARAM! NEM UMA OFERENDA SEQUER. E OS INGRATOS AINDA VIVERAM MILHÕES DE ANOS!
NOSSA.

MAS ERA O CÉREBRO, VOCÊ TINHA QUE TER COLOCADO MAIS INTELIGÊNCIA.
EU SEI, EU SEI!

MAS O QUE VOCÊ FEZ COM ELES?
BEM...

É SÓ ASSINAR AQUI,SENHOR.
www.umsabadoqualquer.com

TODOS OS ANOS, MILHARES DE PESSOAS COMPARECEM E DEPOSITAM NO MAR OFERENDAS PARA A DEUSA IEMANJÁ.

FLORES!
NÃO AGUENTO MAIS FLORES!
www.umsabadoqualquer.com

TÔ FAZENDO UM BICHO LEGAL AQUI.

DEIXA EU MEXER TAMBÉM.

PERAÍ, AJEITA AQUI NO CANTO.

TÁ ESTRANHO AQUI NO CANTO.

DÁ O SOPRO DA VIDA AÍ PRA VER O QUE ACONTECE.

Fuuuuu!

HA!

O QUE EU SOU?! O QUE TÁ HAVENDO?!

HA!

Carlos Ruas

www.umsabadoqualquer.com

FAZ UM PALHAÇO SEGURANDO UMA TORTA!
FÁCIL.

VIU, EU DISSE QUE ERA FÁ...

PLAF!
HA! HA! HA! HA!
CarlosRuas
www.umsabadoqualquer.com

EU NÃO ACREDITO QUE VOCÊ CAIU NESSA.

ZEUS, FAZ UM PALHAÇO SEGURANDO UMA TORTA!
www.umsabadoqualquer.com

DÃÃÃÃÃÃ!
CarlosRuas

ODIN, FAZ UM PALHAÇO SEGURANDO UMA TORTA!

PLAF!
CarlosRuas
www.umsabadoqualquer.com

ONDE VOCÊ QUER CHEGAR COM ISSO?

NÃO AGUENTO MAIS ESSA CABEÇA DE ELEFANTE.

BUÁÁÁÁÁÁ!

AH, GANESHA, PENSE POSITIVO: PELO MENOS NÃO É DE UM CROCODILO.

ALGUM PROBLEMA?

DIGO... DIGO... DE UM HIPOPÓTAMO.

O QUE TEM EU?!
Carlos Ruas
www.umsabadoqualquer.com

DIGO... DE UM BAGRE COM UMA PEDRA NA CABEÇA SEGURADA POR UM MACACO, PRONTO!

OPA, ME CHAMARAM?
OK, DESISTO.
BUÁÁÁÁÁÁ!

NOÉ, O TITANIC ERA MAIOR QUE A ARCA E POSSUÍA 3.540 PASSAGEIROS.

www.umsabadoqualquer.com
JÁ A ARCA TINHA MAIS DE 2 MILHÕES DE ESPÉCIES. COMO VOCÊ CONSEGUIU FAZER ISSO? QUAL O SEU SEGREDO?

USEI POKÉBOLAS.
NOSSA.
Carlos Ruas

PASSA O SAL,
POR FAVOR?

OBRIGADO.

QUEM É ESSE?
SEI LÁ.

GooGle
SUJEITO NOVO.
Carlos Ruas
www.umsabadoqualquer.com

TODOS OS DIAS, OXALÁ RECEBE MILHARES DE OFERENDAS.
FOI TUDO TÃO RÁPIDO...

ESTAMOS SENDO SUBSTITUÍDOS POR COISAS FOFAS, COLORIDAS E QUE FAZEM CHOCOLATE.

MAS EXISTE MESMO? É TIPO UM DEUS?
É UM COELHO.
DEVE SER AMIGO DO RÁ.
TENHO GATO, CHACAL, PORCO, JACARÉ, MACACO... MAS NENHUM COELHO.

ELE COLOCA OVOS DE CHOCOLATE PELA BUNDA.
Carlos Ruas
umsabadoqualquer.com

ARG!
QUE NOJO!
O QUE DEU NESSES HUMANOS!
ECA!

SHIVA,
O DEUS DA RENOVAÇÃO
E CRIADOR DO YOGA.
COM SUA DANÇA CÓSMICA
ELE DESTRÓI E RECRIA O
UNIVERSO. SEU TRIDENTE
DESTRÓI A IGNORÂNCIA
NOS SERES HUMANOS.
É CONSIDERADO O
DEUS SUPREMO.

MAS COMO NADA DISSO DÁ DINHEIRO, ELE TRABALHA COMO GARÇOM PARA GANHAR A VIDA.
JÁ TAVA NA HORA.

SHIVA É UM SUPER GARÇOM!

BATATAS, MESA 2!
SOPA, MESA 4!
SORVETE, MESA 7!
FRANGO, MESA 9!

ODEIO QUANDO ELE SE EMPOLGA.

O QUE FOI, SHIVA?
TENHO MEDO DE VIRAR MITOLOGIA.

NOSSA, MAS AINDA TEM GENTE QUE ACREDITA EM VOCÊ?!

DIGO, DIGO...
BUÁÁÁÁH!

NÃO FIQUE ASSIM, SHIVA, NÓS JÁ SOMOS DEUSES ESQUECIDOS.
MAS NÃO É TÃO RUIM ASSIM.
PENSE POSITIVO. VOCÊ PODE VIRAR UM PERSONAGEM DA MARVEL.
EU VOU ACABAR COM ELE!
CALMA, ODIN, CALMA!
umsabadoqualquer.com
PESSOAL, SOMOS DEUSES! ONDE ESTÁ NOSSA DIGNIDADE?
OU DA DISNEY.
AAAAAH, EU MATO!
CALMA, ZEUS, CALMA!
BUÁÁÁÁH!

TIRINHA!

CRIE UM PERSONAGEM E FAÇA A SUA TIRINHA!

RECORTE AQUI AS PEÇAS PARA OS JOGOS:

DADO:

O ALMANAQUE DOS DEUSES TRABALHA COM A DIVERSIDADE RELIGIOSA, MOSTRANDO O UNIVERSO DE DIVINDADES, HISTÓRIAS E IDEOLOGIAS QUE EXISTEM EM NOSSO MUNDO. ALÉM DISSO, ELE POSSUI ATIVIDADES QUE AJUDAM A DESENVOLVER A CRIATIVIDADE, POIS ELA FARÁ A DIFERENÇA NO FUTURO. VAMOS DAR ASAS À IMAGINAÇÃO E NÃO PODÁ-LAS.

COM ESSE LIVRO, VOCÊ GANHARÁ CONHECIMENTO SE DIVERTINDO!

9 788568 766095 >